

Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial

Desenvolvimento Front-end Back-end Fullstack

Felipe Leonardo da Silva Ramos

**Boas práticas de versionamento**

**Teresina**

**2023**

Para a controle de versão é importante que o desenvolvedor ou membro da equipe tenha domínio de boas práticas para que o trabalho seja ágil e eficiente entre todos os envolvidos no projeto. Abaixo destaco algumas práticas essenciais para estruturação de um bom projeto.

**Utilizar um Sistema de Controle de Versão**

É importante gerenciar as alterações feitas no código trabalhado e para isso existem ferramentas já consolidadas no mercado a exemplo do Git que são sistemas de controle de versão distribuído.

**Repositório**

Ter um repositório siginifca que o código e suas alterações estão disponíveis aos interessados e envolvidos no projeto um famoso e utilizado repositório é o Girhub.

**Organizar a Estrutura de Branches**

Estruturar o projeto em branches(ramos) é de fundamental importância para que as alterações que apresentem bugs ou implementações não testadas sejam validadas ou até mesmo retornar o projeto para um estágio anterior estável.

**Commits Significativos**

Commit importante devem ter suas alterações significativas explicitas no comentário do commit.

**Mesclagem (Merge) e Resolução de Conflitos**

É quase impossível não haver conflitos com muitas pessoas trabalhando no mesmo arquivo, para resolução desses conflitos é preciso um avaliador da que valide e ajuste o código de forma a definir qual alteração deve persistir.

**Documentação e Tags de Versão**

Utilizar tags de versão para marcar lançamentos significativos do projeto. As tags permitem que a equipe identifique facilmente versões estáveis e importantes do software.

Ao adotar as melhores práticas e utilizar um sistema de controle de versão adequado, os desenvolvedores podem trabalhar de forma mais eficiente, facilitando a colaboração e evitando problemas decorrentes de alterações mal gerenciadas.

**Fonte: https://blog.casadodesenvolvedor.com.br/versionamento-de-codigo/**